

Polskie znaki w sterownikach Horner

Informator techniczny Horner

WSTĘP

Informator zawiera informacje jak dodać do projektu czcionkę Arial zawierającą polskie znaki do środowiska programistycznego Cscape.

ELEMENTY WYKORZYSTYWANE W PONIŻSZEJ INSTRUKCJI

• Cscape 9.80 SP2

IMPORT NOWEJ CZCIONKI.

W celu zaimportowania nowej czcionki należy przejść do modułu **Tools** → **Start Front Editor** .

T١	/iew / Edit 0	Graphic Pag	es			_				-		×
Edit	Grouping	Screens	Config L	anguage €, ⊖, ↓ B <mark>@</mark> ¶	View Too	Tools Help Animate All Objects Set BMP Editor Font Manager			<mark>"</mark> (9	8 🛤	<u> II</u>	
A 1	1ain	-		Screen 1	1	Font Creat						
1.				1.1	1.1	Start Font	Editor		1.1		1. A.	^
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		awor r	hapelr	nia;	Select Form Start Symbol Compact E Edit Option Error check	ts ool Picker Bitmaps ns k 	>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		+
<u> </u>												
1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1				+
1.1	1.1				1.1	· · ·	(r_{i},r_{i})	· · · ·		1.1	1.1	
1				· · ·		· · ·						T,
<	<											

Informator techniczny www.astor.com.pl/pacdrive



Następnie w nowo wyświetlonym oknie **FrontEditor** wybrać zakładkę **Front** → **Import Windows Front**.

M FontEditor - Untitled				-		×
File Font Character View Help						
Import Windows Font						
Cl	racter Editing Window	Subset Lookup Table	Refere	nce Fon	t Window	
	Current Character Width: 8 📑 Curr	rent Character Index: 35 🗧 🗧	Agenc	y FB - C	harset Ty	pe: Za
				!		^
			#	\$	%	
	Baseline —		8	1	(
)	*	+	
			,	-		
Character Properties Informat Decimal Value: 32			/	0	1	
Hex Value: 0020h Character Name: SPACE Subset Name: C0 Controls ar			2	3	4	
Subset Range: U+0000 to U+			5	6	7	
Font Properties Information Typeface ID: Unnamed			8	9	:	
Ascent: 7 Descent: 2 Internal Leading: 0			;	<	=	
External Leading: 2 Lowest Char Code: 32			>	?	a	
Highest Char Code: 127			Α	B	C	_
Import Windows Font	,				NUM	- /

W wyświetlonym oknie mamy możliwość konfigurowania importowanej czcionki. W sekcji **Font Attributes** wskazujemy krój i rozmiar czcionki którą chcemy dodać do aplikacji.

1port Windows Font X												
Font Attrib Text Characte	Font Attributes Text Font: Arial - Character Type: Europa Srodkowa Font Size: 17 Image: Character Set Font Size: 17 Image: Character Set Image:											7
✓ Use Unicode Range ✓ Use Variable Pitch/Width □ Strikethrough □ Underline												
Additional Decimal V Hex Value Character	Additional Information Decimal Value: 34 Subset Range: U+0000 to U+007F (0 - 127) Hex Value: 0022h Subset Name: C0 Controls and Basic Latin Character Name: QUOTATION MARK											
Additiona Other Attr	Additional Information: Size of 'W' in pixels: Width: 15, Height: 12 Other Attributes: Variable Pitch, Maximum width: 40, Average width: 7, Ascent: 14, Descent: 3, Font Height: 17											
Character Import 9 Import 6	Character Import Range Selection Import Start Subset: CD Controls and Basic Latin Import End Subset: Latin Extended-B											
Font Prev	iew					Sub	set: CO (Controls an	d Basic Lai	tin		-
		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	î
+	,	-	•	/	0	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	•••	;	<	=	>	?	@	А	В	
С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	Κ	L	Μ	Ν	
0	Ρ	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	Υ	Z	,
Font Import Status:												
Select a fo	Select a font to import Cancel OK											

Użycie opcji Use Unical Range pozwala na rozszerzenie importowanych znaków.

W celu zaoszczędzenia zajmowanej pamięci w sekcji **Charakter Import Range Selection** mamy możliwość określenie przedziału importowanych znaków. Dla polskich znaków wystarczy zakres od **C0 Controls and Basic Latin** do **Latin Extend-B**.

Tak przygotowaną czcionkę zapisujemy do pliku.



 \times

DODAWANIE NOWEJ CZCIONKI DO APLIKACJI.

W celu dodania nowo zaimportowanej czcionki do programu przechodzimy do modułu

Tool → Front Manager

T View / Edit Graphic Pages Edit Grouping Screens Config Language View T	- C X
	Animate All Objects Set BMP Editor
	Font Manager
Main Screen 1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Font Creation Wizard Start Font Editor Select Fonts Start Supplet Distance
	Compact Bitmaps > Edit Options
Zawor napelr	Error check · <th·< th=""> · <th·< td=""></th·<></th·<>
· · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

W wyświetlonym oknie naciskamy **ADD** i dodajemy czcionkę, którą wcześniej zapisaliśmy do pliku. Wybór zatwierdzamy przyciskiem **OK**.

Name	Num Chars	Dimensions (w x h)	Size (Bytes)	
				Add
				Replace
				Delete
				Sample
				Total Bytes Used: 0
				OK

Informator techniczny www.astor.com.pl/pacdrive



Następnie klikamy dwukrotnie na element, w którym chcemy wprowadzić tekst. W nowo wyświetlonym oknie wybieramy przycisk **Legend**.

Data Causas	Internal registers					
Data SUUICE:						
Address:	%Q0001	▼ >	Register V	/idth: 1-Bit	-	
Name:					•	
Keypress Sou	rce					
C Attach to	nearest soft key					
C Auxiliary F	legister					_
Address:	Nam	ie:				- 1-BIT
C Cursor Se	lectable					
Touch						
			_			
Action:	Momentary	- -	☐ 3D Beze ☐ Return t ☑ Show In	el o last screen side Line Del	after pres tail	s
Action:	Momentary	- -	 □ 3D Beze □ Return t ▼ Show In Positions: [el o last screen side Line Del 2 +	after pres tail	8
Action:	Momentary licator Properties >>	- -	☐ 3D Beze ☐ Return t ✔ Show In Positions: [el o last screen side Line Del 2 <u>+</u>	after pres tail	\$
Action: Inc Display Prope Attribu	Momentary licator Properties >> artiesBa	▼]	3D Beze Return t Show In Positions: [el o last screen side Line Del 2 .	after pres tail	\$
Action: Inc Display Prope Attribu	Momentary ficator Properties >> erties utes >>> Ba end >>>	ckground Line Colo	3D Beze Return t Show In Positions:	el o last screen side Line Del 2 :	after pres tail	\$

W rozwijanej liście Font wybieramy stworzoną przez nas czcionkę.

Legend Pro	perties			×
Text:			[Justification
Zawó	r			000 000
< Insert	Special Char >>>		>	Vertical Text
Display P				
Pont.	San Serif 15 San Serif 20 San Serif 30 San Serif 40	^	ОК	Cancel
	* Arial 12	~		

Po wykonaniu powyższych kroków powinny wyświetlić się polskie znaki.